Ä-K12-184 Jetzt füreinander einstehen: Gesundheit und Soziales

Antragsteller*in: Andrea Lübcke

Änderungsantrag zu WP-2

In Zeile 91:
~~Jede*r e. Mensch~~Viele Menschen in Deutschland spiel~~t~~en regelmäßig Videospiele. Bereits seit mehreren Jahren sind Videospiele das umsatzstärkste Unterhaltungsmedium. Sie sind ein Hobby für Millionen von Menschen. Immer mehr Spieler*innen organisieren sich in Clans, spielen in Ligen oder bei Turnieren gegeneinander. Diese Community wächst stetig und wird zunehmend professioneller.

Begründung

Nicht jeder Mensch spielt (regelmäßig) Videospiele ;)